

SAMUEL BEAUQUIN

Artiste VFX temps-réel



Inspiré, polyvalent, méticuleux. Le développement d'univers à travers les jeux, les histoires, les formes, les couleurs, a toujours fait partie intégrante de ma personnalité. Inspiré par les arts, les sciences, la nature et la société, je n'hésite pas à explorer toutes les possibilités quand il s'agit de relever un défi ou de trouver de nouvelles idées.

05/08/1993 (27 ans)

🇬🇧 **Anglais:** Courant (C1)
🇪🇸 **Espagnol:** Intermédiaire (B1)

Permis B ✓

samuel.beauquin@gmail.com
+33(0)6 07 87 83 28

ethericpixel.com



Art et Photographie



Création de jeux



Sciences Naturelles



Nature et Randonnée

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

ENVIRONMENT ARTIST JUNIOR 2018 - Présent
Immersive Factory Albi (81)

Création et intégration d'assets 3D temps-réel pour des simulations de formation en VR PC et VR mobile.

ENVIRONMENT ARTIST (STAGE) 2018
Immersive Factory Albi (81)

Création et intégration d'assets 3D temps-réel pour des simulations de formation en réalité virtuelle.

GAME ARTIST 2D/3D (STAGE) Printemps 2016
Crown5 Studio Pau (64)

Création d'assets pour l'habillage et la promotion d'un jeu de poker en ligne.

WEB GRAPHIC DESIGNER (VOLONTARIAT) 2015 - 2016
uCrowd Pau (64)

GESTION DU PRÊT EN MEDIEATEQUE Été 2015
C.E Total S.A. Pau (64)

FORMATION

BACHELIER/LICENCE TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES 2016 - 2018
SECTION GAME ART Namur (Belgique)
Haute Ecole Albert Jacquard

LICENCE PROFESSIONNELLE 2015 - 2016
INFOGRAPHIE & MULTIMEDIA Castres (81)
Ecole Nationale Supérieure d'Audiovisuel

ENGLISH LEVEL 5 DIPLOMA IN VISUAL ARTS 2012 - 2015
AND SCULPTURE Forest Row (Royaume-Uni)
Emerson College UK

BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE 2012
Lycée Jacques Monod Lescar (64)

LOGICIELS

